

BANDE ANNONCE CHAPITRE 2

(Les quatre sont dans une salle et attendent que l'aventurier, en négociation de salaire, sorte du bureau. Ils ont du champagne et des petits fours)

(Musique d'ambiance, pas entraînante ni connue)

Jim : J'espère qu'on aura au moins une revalorisation de 10%.

Le vendeur : Ne rêve pas... 5, ça serait déjà beau !

Le guérisseur : Laissez faire notre ami ! Je suis sûr qu'il va savoir plaider pour nous.

La fée : Bon, qu'est-ce qu'il fait ? Je m'ennuie moi...

Le vendeur : Alors on la liquide ?

Le guérisseur : Parce qu'elle s'ennuie ? C'est un peu radical.

Le vendeur : Mais non, toujours pas elle ! Je parlais de la bouteille...

Jim : Vas-y ! Ce champagne est excellent... Ils savent ce qu'aime le staff, au bureau !

La fée : Ah ça... Huit flûtes !

Jim : C'est faux !

Le guérisseur : Ben, évidemment... (à part au vendeur) Une petite oui... Voilà, piccolo.

(Une porte se claque)

La fée : Alors ?

Jim : Qu'est-ce qu'il a dit ?

L'aventurier : Il ne veut pas nous augmenter...

Le vendeur : Quoi ?!

Jim : Même pas 10% ?

L'aventurier : Att...

Le guérisseur : Mais c'est une sandale !

La fée : Avec le mal qu'on s'est donné...

Le guérisseur (en fond) : Scandale.

Le vendeur : Surtout les mâles...

L'aventurier : Attendez !

Le vendeur : Attendre quoi ?

Le guérisseur : Qu'ils me volent mes herbes ?

La fée : Mes ailes ?

Jim : Mes...

La fée : Non, toi t'as rien !

Jim : Euh... Pas faux pour une fois. La vie n'est pas si rose.

Le guérisseur : Ton foie sera cirrrose, si tu continues à boire...

Jim : Je t'emmure !

L'aventurier : Mais laissez-moi finir, bon sang de million de milliards !

Jim : Je t'emmmm... prie !

L'aventurier : Alors ils ne nous augmentent pas pour l'instant, mais si on fait la bande annonce, on aura droit à une prime !

Jim : Ah eh bien voilà !

Le vendeur : Qui s'élèvera à combien ?

L'aventurier : 22% du bénéfice total récolté, sur la base du salaire horaire de héros de niveau mal défini.

Le vendeur : Ah ben c'est facile ça !

La fée : Mais c'est une escroquerie !

Jim : C'est pour mieux t'escroquer mon enfant...

La fée : Oh arrête avec tes contes, on est dans les comptes là !

Le guérisseur : Tout ça ne nous dit pas comment on doit faire la bande à machin.

Le vendeur : C'est vrai, d'ailleurs, c'est qui ce nonce ?

L'aventurier : Aucune idée.

La fée : Peut-être que ça doit être toi, nonce. Et nous, on est la bande à Nonce...

L'aventurier : Mmmmh peut-être. Je sais pas.

Le vendeur : Et qu'est-ce qu'ils ont dit d'autre ?

L'aventurier : Qu'il faudrait qu'on présente clairement les objectifs de notre quête, la population en jeu, (tourne une page) les méthodes employées, les résultats obtenus et qu'on discute les moyens d'y parvenir. Le tout sur fond musical entraînant et dialogues non traînant.

Jim : Ah ?

La fée : Comme ça ? (claque des doigts)

(Musique de pirates des caraïbes)

Le vendeur : Non, pas assez vendeur.

Le guérisseur : Ca ne marchera jamais, faites-moi confiance !

La fée : Bon, comme ça alors ?

(Musique entraînante, style bande-annonce – même si ça ne colle pas trop avec les dialogues lents qui suivent)

L'aventurier : Mais depuis quand tu maîtrises les sons toi ?

La fée : Euh... Ah oui zut, ça doit être une erreur scénaristique.

Le vendeur : Ouais... Une grosse ficelle quoi...

Le guérisseur : Et maintenant qu'est-ce qu'on fait ?

L'aventurier : Eh bien on raconte notre quête...

Le vendeur : Et à nous la prime !

Le guérisseur : C'est un prime time alors [note : « prime time » à la française et pas « prayme tayme » à l'américaine]

L'aventurier : Voilà c'est ça. Bon, je commence. Alors les objectifs de la quête, ça c'est simple : récupérer le secret de Tang.

Le vendeur : Enfermé au sein même du building du château de son antre.

Jim : Complique pas tout !

L'aventurier : La population quêtresse : un aventurier intrépide,

La fée : T'es censé te citer en dernier...

L'aventurier : Une fée ailée... ailée ronchon.

La fée (rire plat et sans conviction) : Ah ah ah...

L'aventurier : Un vendeur artiste...

Le vendeur : Je chante, je rime et je vends.

Jim : Du vent.

Le vendeur (en fond) : Je t'emmure !

Jim (en fond) : Pas tant que moi... (après l'aventurier) Euh c'est moi !

L'aventurier : Un agent immobilier... Et enfin, un guérisseur solitaire...

Le guérisseur : Aglückdorf, Nonce !

L'aventurier : Voilà voilà, donc ça c'est fait.

Jim : C'est de la belle bande-annonce !

La fée : Oui, ça me donne même envie de m'ennuyer.

L'aventurier : Bon, les méthodes employées, c'est un peu complexe. Pour ma part...

La fée : Tu recommences !

L'aventurier : Oui, bon, la fée maîtrise la lumière et, hélas, le temps.

< Soupairs >

L'aventurier : Le vendeur maîtrise l'eau.

Jim : Ce qui est totalement inutile à une telle distance dans les terres...

L'aventurier : En parlant d'éther, Jim, agent immobilier, maîtrise la matière tant bien que mal.

La fée : C'est une matière dans laquelle il a du mal...

Jim : Je...

L'aventurier : Elle sait. Enfin, le guérisseur possède des herbes à dormir debout et moi, une épée de débutant +3 en attaque.

La fée : Oui, mais tu ne réponds pas à la question des méthodes employées.

L'aventurier : Oui mais bon... C'est des méthodes, hein. C'est un peu secret quand même.

Le guérisseur : Entre nos mains, des mouchoirs usagés peuvent devenir des armes...

Jim : Ah ça...

Le vendeur : Et puis surtout, c'est des plans structurés qu'on a cherché à faire.

L'aventurier : Voilà. Tout est dit : structure, mouchoirs et superpouvoirs. Bon alors maintenant, les résultats obtenus...

La fée : Non mais on va pas tout dire non plus !

Le guérisseur : Oui c'est vrai ça...

L'aventurier : Bon d'accord, d'accord... Pour les résultats, vous n'avez qu'à vous rendre sur <http://mimiryudo.free.fr> et télécharger les épisodes enregistrés par Celebo.

Jim : Et voilà, on perd toute crédibilité.

La fée : T'inquiète pas, chez toi, c'est ancré la débilité...

L'aventurier : Et enfin, discuter les méthodes employées...

Le guérisseur : Oui mais là encore, c'est dans le contexte.

Le vendeur : Voilà !

Jim : No comment...

La fée : Disons qu'on aurait pu faire mieux.

L'aventurier : Voilà. Bon, je crois que c'est bon pour la bande-annonce, non ?

La fée : Oh oui...

Le vendeur : Quand même j'aurais plutôt vu ça autrement...

Le guérisseur : Quelque chose comme ça peut-être...

(Fin de la musique entraînante. Vraie bande-annonce avec une musique qui colle bien mieux cette fois)

Le guérisseur : Aux confins de Messina, une troupe d'aventuriers se lance à la recherche du légendaire secret de Tang, gardé au plus profond de son antre par de terrifiants Gontraks. Une quête sans merci (extrait de combats), avec beaucoup de haine (extrait de combats encore plus fort) et encore plus de reproches (entre-chocs d'épées ou autre), pour la sauvegarde du monde (fusillade, explosion, scooters, avions... la totale ^^)

Avec... la bande de Nonce.

< Jingle de fin >

Le vendeur : Si avec ça on n'est pas augmenté...

Jim : Ouais ben au cas où, ressers-moi une flûte. C'est toujours ça qu'ils garderont pas !

< Jingle de fin >

L'aventurier : Oui, hors épisode, ça n'a pas besoin d'être moi qui conclus l'épisode.

< Jingle de fin >